사용자인터페이스

틀니 팀

11주차 프로젝트 진도 보고서

20202912 이주희

20202914 이지원

20201498 이효원

| 주차 | 팀원 | 계획 | 진도 | 추가사항 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 10 | 이효원 | MainWordbook.xml | TabActivity (탭 기본 틀 만들기, 인텐트 사용하여 탭 컨텐츠 이동) | 탭화면 인텐트 연결 시 ActivityGroup 클래스 상속하는 부분에서 헤맴. 단어장 액티비티 보충 필요 |
| 이주희 | MainTest.xml | MainTest.xml 보이는 그대로의 레이아웃 형성 | 펼치는 효과 추가로 구현  탭화면이랑 연결 필요 |
| 이지원 | 단어장 클래스 | 단어장 클래스 만들기 (단어 개수, 즐겨찾기 단어 개수, 틀린 단어 개수, 열람 횟수)  단어 클래스 만들기 | 추가로 Room 이용해서 단어장, 단어 DB 생성, DAO 이용해서 DB 접근 기능 생성 |
| 11 | 이효원 | DailyWordbook.xml | 컨텐츠를 제외한 각 화면 구성  - MainWordbookActivity  - ListZip(단어장/ 단어 그룹 클래스)  - BookmarkActivity  - SearchActivity  - DailyWordbookActivity  - custom\_word\_item  - custom\_wordbook\_item | 컨텐츠 추가 작업 필요- (Adapter로 ListView 채우는 작업) |
| 이주희 | Setting.xml | - MainTest.xml 펼치기 전 뷰 생성, wordbook db와 연결  - MainTestActivity  - MyItemView  - activity\_my\_item.xml | 펼치는 뷰 보안 필요  button 연결하기 |
| 이지원 | 단어장 클래스 메소드 -> 테스트 채점 기능, 랜덤 단어장(테스트용) | 테스트 채점,  테스트 랜덤 생성,  테스트 결과 DB 업데이트  구현 완료  (FlashCardTest.java,  AlphabetTest.java,  MeaningTest.java) | 각 메소드 사이 연결 필요  각 메소드 수정/추가 필요 |